

PROGETTI A.S. 2022-23**PLESSO G. Rodari-San Marco**

TITOLO PROGETTO	SEZIONE/CLASSE	N. ALUNNI	FINALITÀ GENERALI
Musica Maestro	Tutte	76	Eeguire brani con voce e semplici strumenti, dando prova di saper leggere la notazione, la durata delle note e sapendo discriminare le caratteristiche del suono.
Latte nelle scuole	Tutte	76	Conoscere le indicazioni per mettere in atto una sana alimentazione.
Frutta nelle scuole	Tutte	76	Conoscere le indicazioni per mettere in atto una sana alimentazione.
La "Scuola che promuove salute"	Tutte	76	Sostenere l'empowerment individuale e di comunità nel setting scolastico, promuovere il rafforzamento di competenze consapevolezza da parte di tutti gli attori della comunità scolastica e le modifiche strutturali ed organizzative sostenibili per l'adozione di stili di vita salutari.
			Fare esperienze di collaborazione, in vista del

Per un cambiamento... cambiaMente (“Star bene a scuola è...”)	Tutte	76	raggiungimento di un bene comune.
Obiettivo digitale	tutte	76	Incoraggiare e sviluppare le attitudini creative degli studenti attraverso il coding e la robotica educativa.
“Con i piedi per terra: racconto i miei luoghi” Scrittura autobiografica	3°, 4°, 5° A e B	61	Sperimentare il racconto di sé in forma di prosa e di poesia, per dare maggior senso alla propria storia.
Palazzo Baldeschi	3°, 4°, 5° A e B	61	Il progetto ha lo scopo di far familiarizzare e rafforzare i bambini alla conoscenza dell’opera d’arte.
Scacchi a scuola	3°, 4°, 5° A e B	61	Il gioco degli scacchi influisce positivamente nella concentrazione, creatività, pianificazione e capacità decisionale.
Gesenu	1°, 4°	30	Sensibilizzare i bambini al rispetto e al riciclo per la tutela dell’ambiente.
Pensiamo positivo	4°, 5° A e B	36	Sviluppare la capacità di “crescere insieme”, creando un clima di relazione positiva ed una maggiore condivisione di esperienze personali.
La natura intorno a noi	1°, 4°	30	Il progetto è nato per rafforzare e far familiarizzare i bambini con la natura che li circonda,

			favorendo la conoscenza del proprio territorio e della fauna selvatica.
La valigia del narratore	3°, 5° A e B	45	Offrire un contatto con una molteplicità di libri; stimolare il desiderio di legger; far scoprire l'ambiente della biblioteca.
Attiva Kids	3°, 4°	36	Valorizzare l'educazione fisica attraverso la promozione di corretti e sani stili di vita e favorire l'inclusione sociale.
Perugia celata	5° A e B	25	Scoprire la storia e le tracce dei nostri antenati nella città di Perugia.
Noi e il bosco	1°	14	Rafforzare e far familiarizzare i bambini con la natura che li circonda, favorendo la conoscenza del proprio territorio.
Child' s play	3°	20	Stimolare le capacità di di interazione in lingua inglese. Favorire un apprendimento della lingua inglese efficace e duraturo.
Il sentiero delle lavandaie	3°	20	Esplorare l'ambiente fiume. Cogliere la valenza antropologica di un fiume importante per la città.
Il giudice alla rovescia	tutte	76	Favorire l'idea che le regole hanno una funzione positiva e protettiva per il vivere in comune, al fine di sviluppare il senso civico della cittadinanza consapevole.