

ALL. A PON RECUPERO E POTENZIAMENTO

DOMANDA DI PARTECIPAZIONE AVVISO TUTOR INTERNO

AL DIRIGENTE SCOLASTICO I.C. PERUGIA 1

Oggetto: Avviso Interno per individuazione TUTOR INTERNI - programma operativo nazionale 2014-2020 “Per la scuola competenze e ambienti per l’apprendimento” *Avviso Interno per individuazione TUTOR INTERNI - programma operativo nazionale 2014-2020 “Per la scuola competenze e ambienti per l’apprendimento” n. Avviso Prot. AOODGEFID/33956 del 18/05/22 “REALIZZAZIONE DI PERCORSI EDUCATIVI VOLTI AL POTENZIAMENTO DELLE COMPETENZE E PER LA SOCIALITÀ E L’ACCOGLIENZA” Asse I – Istruzione – Obiettivi Specifici 10.1, 10.2 e 10.3 – Azioni 10.1.1, 10.2.2 e 10.3.1*

**codice progetto 10.2.2A- FDRPOC -UM-2022-19 RECUPERO E POTENZIAMENTO
CUP: J94C22000540001**

Il sottoscritto nato il..... a

in qualità di..... con codice fiscale

CHIEDE

DI PARTECIPARE AL BANDO INDETTO DA CODESTA SCUOLA RELATIVO AL RECLUTAMENTO DI UN TUTOR DI CUI ALL’AVVISO IN OGGETTO PER IL SOTTOSTANTE MODULO

0.2.2A- FDRPOC -UM-2022-199	PON RECUPERO E POTENZIAMENTO
Titolo modulo	Articolazioni del modulo
Play with us	3 h <input type="checkbox"/> 4 h <input type="checkbox"/> 5h <input type="checkbox"/> 6h <input type="checkbox"/> 8 h <input type="checkbox"/> 9h <input type="checkbox"/> 10h <input type="checkbox"/> 12h <input type="checkbox"/> 15h <input type="checkbox"/> 16h <input type="checkbox"/> 18h <input type="checkbox"/> 20h <input type="checkbox"/> 25h <input type="checkbox"/> 30h <input type="checkbox"/>
At school on the grass	3 h <input type="checkbox"/> 4 h <input type="checkbox"/> 5h <input type="checkbox"/> 6h <input type="checkbox"/> 8 h <input type="checkbox"/> 9h <input type="checkbox"/> 10h <input type="checkbox"/> 12h <input type="checkbox"/> 15h <input type="checkbox"/> 16h <input type="checkbox"/> 18h <input type="checkbox"/> 20h <input type="checkbox"/> 25h <input type="checkbox"/> 30h <input type="checkbox"/>
One Two Three....ACCion!	3 h <input type="checkbox"/> 4 h <input type="checkbox"/> 5h <input type="checkbox"/> 6h <input type="checkbox"/> 8 h <input type="checkbox"/> 9h <input type="checkbox"/> 10h <input type="checkbox"/> 12h <input type="checkbox"/> 15h <input type="checkbox"/> 16h <input type="checkbox"/> 18h <input type="checkbox"/> 20h <input type="checkbox"/> 25h <input type="checkbox"/> 30h <input type="checkbox"/>

Titolo di studio	Max punti 28
Laurea Triennale attinente al modulo fino a 89 1 punto da 90 a 104 2 punti da 105 in poi 3 punti	
Laurea specialistica o vecchio ordinamento valida attinente al modulo fino a 89 4 punti da 90 a 99 5 punti da 100 a 104 6 punti da 105 a 110 e lode..... 7 punti	
Master universitario inerente il profilo per cui si candida	
Diploma di istruzione secondaria di secondo grado N.B. Il punteggio è attribuito per un solo titolo e non è cumulabile con quello già eventualmente attribuito per la laurea specialistica o magistrale e laurea triennale	
Partecipazione a corsi di formazione attinenti alla figura richiesta, in qualità di discente (1 per ciascun corso)	
Certificazioni Informatiche (1 punto per Certificazione)	
Incarico di animatore Animatore Digitale	
Abilitazione all'esercizio di professione attinente al modulo	
Abilitazione all'insegnamento nell'ordine di scuola interessato o superiore in discipline attinenti al modulo. 6 punti per abilitazione	
Dottorato di Ricerca in discipline attinenti al modulo	
Esperienze professionali	Max punti 22
Documentata esperienza lavorativa pertinente al modulo. Due punti per esperienza	
Responsabilità di progetti didattici su argomenti pertinenti al modulo. Due punti per ogni esperienza	
Docente in corsi di formazione su argomenti pertinenti al modulo. Due punti per ogni esperienza	

INOLTRE DICHIARA DI ESSERE IN POSSESSO DEI REQUISITI GENERALI DI AMMISSIONE INDICATI ALL'ART.2 DEL BANDO. E PIU' PRECISAMENTE: (barrare il numero che interessa)

- 1- essere docente;
- 2- personale educativo;
- 3- assistenti amministrativi con contratto a tempo indeterminato nella scuola statale;
- 4- possedere comprovate conoscenze informatiche;
- 5- possedere abilità relazionali e gestione d'aula.;
- 6- essere in possesso della cittadinanza italiana o di uno degli Stati membri dell'Unione Europea;
- 7- godere dei diritti civili e politici.

Lì

Firma _____

N.B. = la domanda deve essere corredata da fotocopia, non autenticata, di documento di identità del sottoscrittore e da curriculum vitae in formato europeo

GRIGLIA DI VALUTAZIONE

Titolo di studio	Max punti 28
Laurea Triennale attinente al modulo fino a 89 1 punto da 90 a 104 2 punti da 105 in poi 3 punti	max 7 punti
Laurea specialistica o vecchio ordinamento valida attinente al modulo fino a 89 4 punti da 90 a 99 5 punti da 100 a 104 6 punti da 105 a 110 e lode..... 7 punti	
Master universitario inerente il profilo per cui si candida	Punti 3
Diploma di istruzione secondaria di secondo grado N.B. Il punteggio è attribuito per un solo titolo e non è cumulabile con quello già eventualmente attribuito per la laurea specialistica o magistrale e laurea triennale	Punti 2
Partecipazione a corsi di formazione attinenti alla figura richiesta, in qualità di discente (1 per ciascun corso)	Max punti 3
Certificazioni Informatiche (1 punto per Certificazione)	Max punti 2
Incarico di animatore Animatore Digitale	Max punti 2
Abilitazione all'esercizio di professione attinente al modulo	Max punti 1
Abilitazione all'insegnamento nell'ordine di scuola interessato o superiore in discipline attinenti al modulo.	Punti 6
Dottorato di Ricerca in discipline attinenti al modulo (punti 1 per ogni dottorato)	Max punti 2
Esperienze professionali	Max punti 22
Documentata esperienza lavorativa pertinente al modulo. Due punti per esperienza	Max punti 10
Responsabilità di progetti didattici su argomenti pertinenti al modulo. Due punti per ogni esperienza	Max punti 6
Docente in corsi di formazione su argomenti pertinenti al modulo. Due punti per ogni esperienza	Max punti 6